

МБОУ «Новосыдинская СОШ»
Спецификация КИМ промежуточной аттестации
по информатике 10 класс 2024-2025г

СОГЛАСОВАНО

Заседание ШМО

Протокол № 3 от .03.2025 г

Целью промежуточной аттестации учащихся является определение степени освоения ими учебного материала по пройденным учебным предметам в рамках освоения основных образовательных программ общего образования.

Аттестационная работа включает в себя контролируемые элементы содержания из разделов предмета Информатика за 10класс

Краткая характеристика заданий.

вариант аттестационной работы в себя задания, различающихся формой и уровнем сложности

Продолжительность работы:

На выполнение всей аттестационной работы отводится 45 минут.

Дополнительные материалы и оборудование не предусмотрены.

Критерии

«5» получают учащиеся, справившиеся с работой в объеме 80-100%

«4» получают учащиеся, справившиеся с работой в объеме 60-79%

«3» получают учащиеся, справившиеся с работой в объеме 40-59%

«2» получают учащиеся, справившиеся с работой в объеме менее 40%

Шкала перерасчета в отметку

Школьный балл	2	3	4	5
Суммарный балл	0-3	4-6	7-9	10-11

Отчет о проведении итоговой промежуточной аттестации по информатике в 10классе

ФИО ученика	Количество баллов	Оценка

Председатель _____ Михайлова ИД
Учитель _____ Пнёва АВ
Секретарь _____ Кокорина ВА

Промежуточная аттестация по информатике
в 10 классе за 2024-2025 учебный год

ФИ _____ дата _____

Переведите десятичное число 78 в восьмеричную систему счисления. Основание системы писать не нужно.

1балл

Какое из чисел a , записанных в двоичной системе счисления, удовлетворяет условию $B2_{16} < a < 264_8$?

- 1) 10110001
- 2) 10110011
- 3) 10110101
- 4) 10100010

1балл

Выполните сложение: $345_8 + 162_8$.

Ответ запишите в восьмеричной системе счисления. Основание системы писать не нужно.

1балл

Заполните таблицу истинности выражения.

$$A \vee \neg B$$

Ответ:

A	B		
0	0		
0	1		
1	0		
1	1		

1балл

Заполните таблицу истинности выражения.

$$(\neg A \vee B \wedge \neg C) \wedge C$$

Ответ:

A	B	C					
0	0	0					
0	0	1					
0	1	0					
0	1	1					
1	0	0					
1	0	1					
1	1	0					
1	1	1					

2балла

Исполнитель Черепаха перемещается на экране компьютера, оставляя след в виде линии. В каждый конкретный момент известно положение исполнителя и направление его движения. У исполнителя существует три команды:

вперед(*n*) (где *n* – целое число), вызывающая передвижение Черепашки на *n* шагов в направлении движения;

вправо(*m*) (где *m* – целое число), вызывающая изменение направления движения на *m* градусов по часовой стрелке.

опустить хвост - при перемещении Черепаха будет чертить линию.

Запись **повтори *k* [команда1 команда2 команда3]** означает, что последовательность команд в скобках повторится *k* раз.

В начальный момент Черепаха находится в начале координат, её голова направлена вдоль положительного направления оси ординат.

Черепахе был дан для исполнения следующий алгоритм:

повтори 7 [вперед(4) вправо (60)]

Наберите и выполните этот алгоритм в среде исполнителя «Черепаха» программы Кумир и определите количество точек с целыми координатами, которые находятся внутри фигуры (точки на границе считать не нужно).

Ответ: _____

2балла

Решите уравнение $x^2 + 4x - 5 = 0$ в программе Excel 3балла